

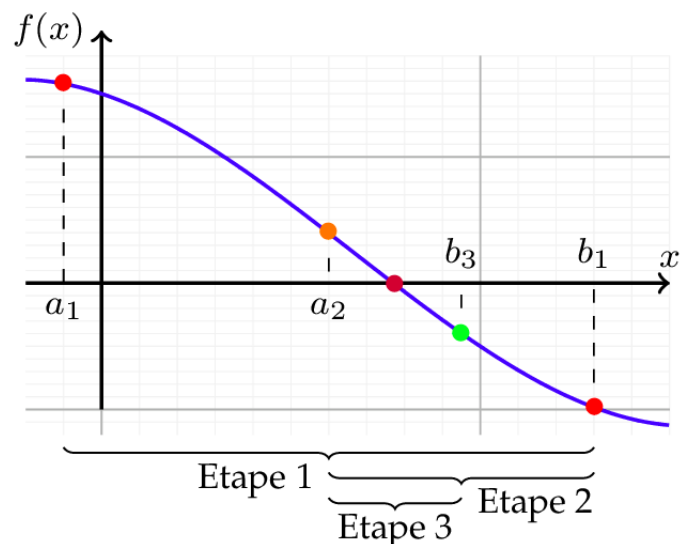
Rappels de 1ère année : algorithme de dichotomie

Principe de l'algorithme

On cherche une approximation de l'unique solution $\alpha \in [a; b]$ d'une équation du type $f(x) = 0$ où f est une fonction continue réalisant une bijection de $[a; b]$ sur un intervalle.

On rappelle pour cela le principe de l'algorithme de dichotomie.

- On initialise deux variables a et b en leur affectant respectivement les valeurs 0 et 1.
- Tant que $b - a > \varepsilon$, on répète les opérations suivantes.
On considère le milieu c du segment $[a, b]$. Par monotonie de f sur $]0, 1]$, en distinguant les cas $f(c) < 0$ et $f(c) > 0$, on peut déterminer si u_n , appartient à l'intervalle $[a, c]$ ou à l'intervalle $[c, b]$. Selon le cas, on met alors à jour la valeur de a ou de b pour se restreindre au sous-intervalle approprié.
- On renvoie finalement la valeur $\frac{a+b}{2}$, qui constitue une valeur approchée de α à ε près.



Ce qui donne en Python, en supposant que la fonction admet bien une unique solution dans l'intervalle $[a; b]$:

```

1 def dichotomie(f, a, b, epsilon):
2     while abs(a - b) > epsilon:
3         m = (a + b)/2.
4         if f(m) == 0.:
5             return m
6         elif f(a)*f(m) > 0:
7             a = m
8         else:
9             b = m
10    return m

```

REMARQUE 3.1.

Bien sûr on adaptera le cas où l'on aura à faire à une équation du type $f(x) = n$ en passant par la fonction $g : x \mapsto f(x) - n$.

Exemple de type concours

Soit $n \in \mathbb{N}$. On considère la fonction $f_N : x \mapsto x^n + x - 1$ définie.

1. Etude mathématique :

- Montrer que l'équation $f_n(x) = 0$ admet une unique solution notée $u_n \in [0; 1]$.
- Montrer que $f_{n+1}(u_n) < 0$ puis en déduire que $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est croissante.
- Montrer que $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ converge et tend vers 1. *On pourra utiliser un raisonnement par l'absurde.*

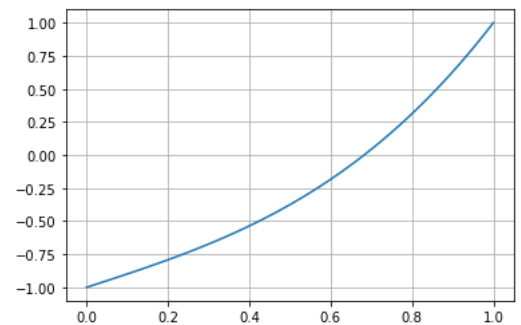
2. Etude informatique du cas $n = 3$:

- Ecrire une fonction Python `def f(x,n)` : qui renvoie la valeur $f_n(x)$ lorsqu'on entre la valeur de l'entier n et du réel x .
- On rappelle que la commande `np.linspace(a,b,k)` renvoie un vecteur contenant k nombres allant de a à b espacés uniformément. Compléter la fonction suivante permettant l'affichage graphique ci-contre représentant la courbe de la fonction f_3 ainsi que :

```

1 import ..... as .....
2
3 x= .....
4 y=[ f(....., .....) for t in x]
5 plt.plot(x,y)
6 plt.grid()
7 plt.show()

```



- Compléter la fonction Python ci-dessous pour qu'elle donne une valeur approchée de u_3 à 10^{-3} près à l'aide de l'algorithme de dichotomie :

```

1 def approx_u3():
2     a=0
3     b=1
4     while ..... :
5         m = (a + b)/2.
6         if ..... == 0.:
7             return .....
8         elif ..... :
9             a = m
10        else:
11            b = .....
12        return m

```

3. Cas général:

- Modifier la fonction `approx_u3()` en une fonction `approx_u(n,eps)` : qui donne une valeur approchée de u_n à eps près à l'aide de l'algorithme de dichotomie.
- Expliquer le rôle de la commande suivante : `[approx_u(n,10**(-4)) for n in range(100)]`
- Ecrire une fonction permettant d'obtenir le graphique ci-dessous représentant graphiquement les valeurs approchées à 10^{-4} près de u_n obtenues à l'aide de la fonction précédente pour n allant de 0 à 100.

