

Systemes différentiels

Compétences attendues

- Illustrer les concepts vus dans le cours de maths.
- Aucune connaissance n'est exigible au concours.

On s'intéresse au système différentiel $X' = AX$ avec A appartenant à $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$. On rappelle qu'une solution de ce système est donnée par trois fonctions réelles x, y, z .

On souhaite tracer plusieurs trajectoires de solutions pour observer leur comportement vis à vis des conditions initiales et des états d'équilibres du système.

Cependant les trajectoires évoluant dans un espace de dimension 3 (\mathbb{R}^3), il n'est pas aisé de les représenter. Ainsi nous choisirons de les représenter en traçant dans un même repère les trois graphes des fonctions x, y et z .

7.1 Cas où A possède 3 valeurs propres strictement négatives

On pose $A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 \\ -4 & -5 & 4 \\ -2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$.

1. Recopier le script Python suivant et l'exécuter :

```
1 import numpy as np
2 import numpy.linalg as al
3 A = np.array([[ -1, 1, -1], [-4, -5, 4], [-2, -1, 0]])
4 L = al.eig(A)
5 print(L[0])
```

Que peut-on en déduire ?

2. On note $X(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix}$.

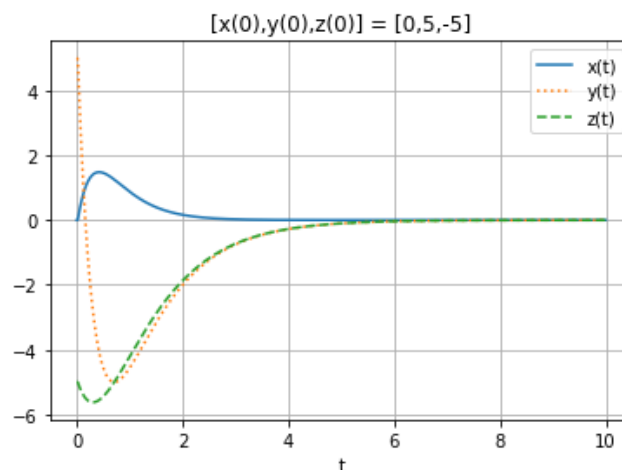
Pour représenter les graphes de chacune des fonctions x, y, z , on utilise le script suivant :

```

1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 from scipy.integrate import solve_ivp
4
5 # Definition du systeme
6 def systeme(t, Y):
7     x = Y[0]
8     y = Y[1]
9     z = Y[2]
10
11     dx_dt = -x+y-z
12     dy_dt = -4*x-5*y+4*z
13     dz_dt = -2*x-y
14
15     return [dx_dt, dy_dt, dz_dt]
16
17 # Conditions initiales
18 x0 = 0
19 y0 = 5
20 z0 = -5
21
22 # Creation de la solution X
23 solution = solve_ivp(systeme, [0, 10], [x0, y0, z0], method='RK45', args=(), max_step=0.01)
24
25 # Recuperation des resultats
26 a = solution.y[0]
27 b = solution.y[1]
28 c = solution.y[2]
29
30 # taille de la solution
31 n=len(a)
32
33 # Intervalle de temps pour le trace
34 t = np.linspace(0,10,n)
35
36 # Configuration du trace
37 plt.plot(t,a,'-',label='x(t)')
38 plt.plot(t,b,':',label='y(t)')
39 plt.plot(t,c,'--',label='z(t)')
40
41 plt.title(f'[x(0),y(0),z(0)] = [{x0},{y0},{z0}]')
42 plt.legend(loc='best')
43 plt.xlabel('t')
44
45 plt.grid()
46 plt.show()

```

Ce qui donne le graphique suivant :



3. Faire varier les conditions initiales. Que remarque-t-on ?

7.2 Cas où A possède 1 valeur propre strictement positive et 2 autres strictement négatives

On pose $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -6 & -5 & 6 \\ -4 & -2 & 3 \end{pmatrix}$.

1. Recopier le script suivant et l'exécuter :

```

1 import numpy as np
2 import numpy.linalg as al
3 A = np.array([[0,1,-1],[-6,-5,6],[-4,-2,3]])
4 I = np.eye(3)
5 print(al.matrix_rank(A-I))
6 print(al.matrix_rank(A+I))
7 print(al.matrix_rank(A+2*I))

```

Que peut-on en déduire ?

2. Reprendre le programme de la partie précédente en :

- mettant à jour la matrice A
- en mettant à jour l'intervalle de temps de $[0, 10]$ à $[0, 2]$.

Faire varier les conditions initiales puis décrire le comportement lorsque $t \rightarrow \infty$ des fonctions x , y et z .

On testera en particulier les conditions initiales $[1, 0, 1]$, $[-1, 2, 0]$ et $[0, 1, 2]$.

3. On souhaite comprendre cette observation via les résultats théoriques du cours et on admet que :

- $U_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ est un vecteur propre de A associé à $\lambda = 1$
- $U_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ est un vecteur propre de A associé à $\lambda = -1$
- $U_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$ est un vecteur propre de A associé à $\lambda = -2$

- (a) Montrer que la forme générale des solutions du système $X' = AX$ peut s'écrire sous la forme :

$$X(t) = \alpha e^t U_1 + \beta e^{-t} U_2 + \gamma e^{-2t} U_3.$$

On passera par le système réduit puis on reviendra au système initial en posant $X = PY$ où P est la matrice de passage de la base canonique de $\mathcal{M}_{2,1}(\mathbb{R})$ à la base de vecteurs propre de A , puis enfin on écrira la solution générale sous la forme proposée.

- (b) Expliciter $x(t)$, $y(t)$ et $z(t)$ puis vérifier l'observation faite précédemment.

Voici un exemple de trajectoires :

